Адаптивная архитектура

Олег Аксенов http://olegaxenow.com



Влияние авторитетов

Будешь использовать goto? ©







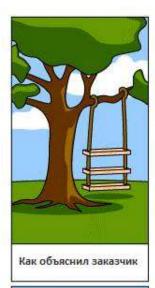


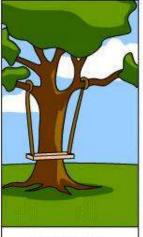
Зависимость от ситуации

Каждому проекту и команде – своя методология и архитектура (желательно – итеративная)



Задача + опыт

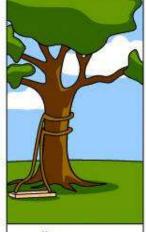




Как понял РМ



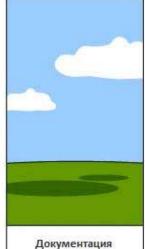
Как описал архитектор



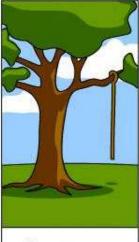
Как написал разработчик



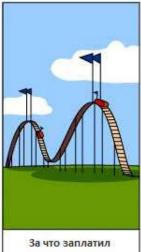
Как описал маркетолог



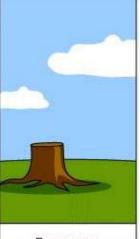
Идея - Agustin Villena



Развертывание



заказчик



Поддержка



Что хотел заказчик



Команда тоже важна

Квалификация + специализация

Сплоченность

Размер



Сроки и возможности

Большие Маленькие







Пример №1

~ 10 форм



Выбор ограничен





Пример №2

> 400 форм

Архитектура в подарок







Резюме

Есть место и эволюции и революции

Вам выбирать путь



Дополнительно...

- Каждому проекту своя методология (Алистер Коберн): http://citforum.ru/SE/project/meth_per_project
- Проектирования больше нет? (Мартин Фаулер):
 - http://citforum.ru/SE/project/design_dead
- Continuous Design (Джим Шо):
 http://www.martinfowler.com/ieeeSoftware/co
 ntinuousDesign.pdf

Application Developer Days

Спасибо за внимание!

Вопросы?

